(19) 日本国特許庁(JP)

(12)公開特許公報(A)

(11)特許出願公開番号

特開2004-102084 (P2004-102084A)

(43) 公開日 平成16年4月2日 (2004. 4.2)

| (51) Int. Cl. 7 | FI | | テーマコード(参考) |
|-----------------|------------|------|------------|
| G 1 O K 15/04 | G10K 15/04 | 302D | 5D108 |
| G 1 OK 15/02 | G1OK 15/02 | | 5 K O 2 4 |
| U O A M 2/42 | HO4M 3/42 | В | |

審査請求 未請求 請求項の数 2 OL (全 10 頁)

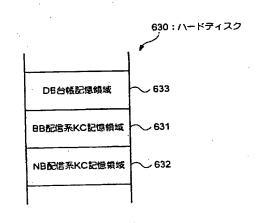
| | | HEIMA MINIA MANAGEMENT | | | | |
|-----------------------|--|------------------------|--|--|--|--|
| (21) 出願番号 (22) 出願日 | 特顯2002-266048 (P2002-266048) 平成14年9月11日 (2002.9.11) | (71) 出願人 | 000004075 ヤマハ株式会社 静岡県浜松市中沢町1〇番1号 | | | |
| | | (71) 出願人 | 390004710 株式会社第一興商 東京都品川区北品川5丁目5番26号 | | | |
| | | (74) 代理人 | 100098084 弁理士 川▲崎▼ 研二 | | | |
| | | (72) 発明者 | 鈴木 まゆみ 静岡県浜松市中沢町10番1号 ヤマハ株 式会社内 | | | |
| | | (72) 発明者 | 関澤 武史 東京都品川区北品川5丁目5番26号 株 式会社第一興商内 | | | |
| | | Fターム (参 | 字考) 5D108 BG06 5K024 AA71 BB04 CC10 DD02 FF04 | | | |

(54) 【発明の名称】カラオケ装置

(57)【要約】

【課題】複数の配信系を介して配信されるカラオケコンテンツを受信・蓄積することができ、しかも蓄積した各カラオケコンテンツを容易に保守・管理することができるカラオケ装置を提供する。

【解決手段】通信カラオケ装置のハードディスクにBB配信系KC記憶領域631、NB配信系KC記憶領域632、DB台帳記憶領域633等を設ける。BB配信系KC記憶領域631には、BB配信系を介して配信されるカラオケコンテンツ等が記憶され、NB配信系KC記憶領域632には、NB配信系を介して配信されるカラオケコンテンツ等が記憶される。また、DB台帳記憶領域633には、各カラオケコンテンツに含まれる各ファイルを識別するためのファイル識別情報や各ファイルの格納場所を示すディレクトリ情報等を登録したデータベース台帳が記憶される。



【請求項1】

【特許請求の範囲】

それぞれ異なる配信系を介して配信されるカラオケコン テンツを受信する複数の受信手段と、

1

各配信系毎に異なる記憶領域が割り当てられている記憶

各配信系を介して配信されるカラオケコンテンツを対応 する記憶領域に記憶する制御手段と

を具備することを特徴とするカラオケ装置。

【請求項2】

前記各受信手段は、各配信系を介して配信されるカラオ ケコンテンツのほか、これまでに各配信系を介して配信 されたカラオケコンテンツの履歴を表す配信履歴ファイ ルを受信し、

前記制御手段は、前記各配信系を介して配信されるカラ オケコンテンツのほか、前記各配信系を介して配信され る配信履歴ファイルを対応する記憶領域に記憶すること を特徴とする請求項1に記載のカラオケ装置。

【発明の詳細な説明】

[0001]

【発明の属する技術分野】

本発明は、通信ネットワークを介してカラオケコンテン ツを受信するカラオケ装置に関する。

[0002]

【従来の技術】

カラオケ分野においては、業務用カラオケ装置として通 信カラオケ装置が広く普及している。通信カラオケ装置 とは、カラオケ曲の再生や対応する背景画像の表示等を 行うためのカラオケコンテンツを、センタ局からISD N回線等を介して受信・蓄積する機能を備えたカラオケ 装置である。このように、現在広く普及している通信カ ラオケシステムは、種々のカラオケコンテンツを蓄積す るセンタ局と、このセンタ局にISDN回線等を介して 接続される複数の通信カラオケ装置から構成されている (例えば、特許文献1参照)。

[0003]

【特許文献1】

特開平9-127966号公報(第1頁、第1図)

[0004]

【発明が解決しようとする課題】

ところで、近年においては、著しい通信技術の発展によ り上記ISDN回線等(いわゆるナローバンド)を利用 した通信よりも高速な通信を実現するCATV、FTT H等の通信回線(いわゆるブロードバンド)が急速に普 及しつつある。

かかるプロードバンドを利用して上記カラオケコンテン ツを配信することができれば、高速な通信速度を十分に 生かして、より品位の高い背景画像データをカラオケコ ンテンツに含めて配信するなど、従来の配信サービスに とができるが、未だブロードバンド配信に対応した通信 カラオケ装置は提供されていない。

[0005]

本発明は、上述した事情を鑑みてなされたものであり、 複数の配信系を介して配信されるカラオケコンテンツを 受信・蓄積することができ、しかも蓄積した各カラオケ コンテンツを容易に保守・管理することができるカラオ ケ装置を提供することを目的とする。

[0006]

【課題を解決するための手段】 10

上述した問題を解決するため、本発明に係るカラオケ装 置は、それぞれ異なる配信系を介して配信されるカラオ ケコンテンツを受信する複数の受信手段と、各配信系毎 に異なる記憶領域が割り当てられている記憶手段と、各 配信系を介して配信されるカラオケコンテンツを対応す る記憶領域に記憶する制御手段とを具備することを特徴 とする。

かかる構成によれば、複数の配信系を介して配信される カラオケコンテンツが記憶手段に設定された異なる記憶 20 領域にそれぞれ格納される。このように、各配信系を介 して配信されるカラオケコンテンツは、配信系毎に記憶 手段の所定の記憶領域に集約して格納されるため、配信 系毎に保守・管理を容易かつ正確に行うことができる。

[0007]

【発明の実施の形態】

以下、本発明の実施の形態について説明する。

[0008]

A. 本実施形態

(1) 実施形態の構成

図1は、本実施形態に係る通信カラオケシステム100 の構成を示す図である。

通信カラオケシステム100は、CATV等のインター ネットVPN網300を介して種々のカラオケコンテン ツ等を高速配信(ブロードバンド配信)する第1コンテ ンツ・サーバ200と、ISDN等の公衆網500を介 して種々のカラオケコンテンツを低速配信(ナローバン ド配信)する第2コンテンツ・サーバ400と、第1コ ンテンツ・サーバ200から配信されるカラオケコンテ ンツ等をブロードバンドルータ601等を介して受信・

40 蓄積する一方、第2コンテンツ・サーバ400からター ミナルアダプタ602等を介して受信・蓄積する複数の 通信カラオケ装置600-k(1≤k≤n)とを備えて いる。

[0009]

なお、以下の説明において、複数のカラオケ装置600 - k を特に区別する必要がない場合には、単にカラオケ 装置600と呼ぶ。また、説明の便宜上、第1コンテン ツ・サーバ200→インターネットVPN網300→ブ ロードバンドルータ601といった配信系をBB配信系 おいては実現し得ない新たな配信サービスを実現するこ 50 と呼び、第2コンテンツ・サーバ400→公衆網500

→ターミナルアダプタ602といった配信系をNB配信 系と呼ぶ。

[0010]

ここで、図2は、通信カラオケ装置600のハードウェ ア構成を示す図である。

コントローラ610は、CPU、ROM、RAM等によ り構成され、ROMに格納されている各種制御プログラ ム等を実行することにより、通信カラオケ装置600の 各部を中枢的に制御する。

通信インタフェース620は、第1コンテンツ・サーバ 200及び第2コンテンツ・サーバ400との間でカラ オケコンテンツ、各種データ等を授受するための手段で あり、第1通信インタフェース621と、第2通信イン タフェース622とを備えている。

第1通信インタフェース621は、ケーブル等を介して ブロードバンドルータ601に接続され、BB配信系を 介して配信されるカラオケコンテンツ、これまでにBB 配信系を介して配信されたカラオケコンテンツの履歴を 表す配信履歴ファイルを受信する一方、インターネット VPN網300等を介して第1コンテンツ・サーバ20 20 0に各種データ等を送信する。

第2通信インタフェース622は、ケーブル等を介して ターミナルアダプタ602に接続され、NB配信系を介 して配信されるカラオケコンテンツ、これまでにNB配 信系を介して配信されたカラオケコンテンツの履歴を表 す配信履歴ファイルを受信する一方、公衆網500等を 介して第2コンテンツ・サーバ400に各種データ等を 送信する。

[0011]

各通信インタフェースは、各配信系を介して配信される カラオケコンテンツ、配信履歴ファイルを受信すると、 これをコントローラ610に供給する。コントローラ6 10は、各通信インタフェースを介して供給されるカラ オケコンテンツ、配信履歴ファイルを受け取ると、受け 取ったカラオケコンテンツ、配信履歴ファイルがいずれ の配信系を介して配信されたものであるかを判断する。 そして、コントローラ610は、かかる判断に基づき受 け取ったカラオケコンテンツ、配信履歴ファイルをハー ドディスク630の所定領域に格納する(詳細は後 述)。なお、コントローラ610は、上記カラオケコン テンツ、配信履歴ファイルの供給元となる通信インタフ ェースを判別(あるいは通信プロトコルを判別)等する ことにより、該カラオケコンテンツ、配信履歴ファイル がBB配信系、NB配信系のいずれの配信系を介して配 信されたものであるかを判断する。

[0012]

ここで、図3は、ハードディスク630の記憶内容等を 説明するための図であり、図4は、ハードディスク63 Oに記憶されるデータベース台帳DLを例示した図であ る。

ハードディスク630は、BB配信系及びNB配信系を 介して配信されるカラオケコンテンツ等を記憶する手段 であり、BB配信系KC記憶領域631、NB配信系K C記憶領域632、DB台帳記憶領域633を備えてい る。BB配信系KC記憶領域631には、BB配信系を 介して配信されるカラオケコンテンツ、配信履歴ファイ ルが記憶され、NB配信系KC記憶領域632には、N B配信系を介して配信されるカラオケコンテンツ、配信 履歴ファイルが記憶される。かかる配信履歴ファイル

は、配信が行われる度(例えば1回に30曲分のカラオ ケファイルを配信した場合には30曲に1ヶ)に配信さ れるファイルである。

また、DB台帳記憶領域633には、各カラオケコンテ ンツに含まれる各ファイルを識別するためのファイル識 別情報や各ファイルの格納場所を示すディレクトリ情報 等を登録したデータベース台帳DLが記憶される (図 4 参照)。このように、本実施形態に係るデータベース台 帳DLには、ハードディスク630に記憶されている全 てのカラオケコンテンツに関する情報が登録されてい る。

[0013]

ここで、図5は、各配信系を介して配信されるカラオケ コンテンツの構成を示す図である。

N B 配信系を介して配信されるカラオケコンテンツは、 楽音を発生させるための演奏データ (例えば、MIDI データ)、カラオケ演奏に応じた歌詞テロップを表示さ せるための歌詞データ、カラオケ演奏に応じたバックコ ーラスをデジタルデータに変換したコーラスデータを含 む楽曲ファイルMFにより構成されている。なお、かか るカラオケコンテンツに対応する映像データは、予めハ ードディスク630の所定領域に格納されており、基本 的にはNB配信系を介して配信されることはない。この ハードディスク630の所定領域に格納されている映像 データは、各楽曲に固有のものではなく、複数の楽曲に 共通の映像データ(つまり、複数の楽曲を再生する際に 使い回して利用される映像データ)であり、例えばDV D等の記憶媒体から取得されるデータである。

[0014]

一方、BB配信系を介して配信されるカラオケコンテン ツは、上記楽曲ファイルMFのほか、上記コーラスデー タによって実現されるバックコーラスよりも厚みのある バックコーラスを可能とするコーラスデータ(以下、 「拡張コーラスデータ」という)や、その楽曲にのみ対 応した固有の映像(例えば、歌手本人の映像)を表示す るための映像データ(以下、「1対1映像データ」とい う)を含んで構成されている。コントローラ610は、 BB配信系を介して配信される拡張コーラスデータ、1 対1映像データを受け取ると、対応する楽曲が再生され る際にかかる拡張コーラスデータ、1対1映像データが 選択されるように、上記データベース台帳DLの書き換

えを行う。

[0015]

図2に戻り、リモコン装置640は、各種操作キー、赤外線通信機能等を備え、キー操作によって入力されるカラオケのリクエスト番号等に応じた信号を赤外線信号として送信する。

リモコン受信部650は、リモコン装置640から送信される赤外線信号をリクエスト番号などを表すデータに復元してコントローラ610に供給する。コントローラ610は、リモコン受信部650を介して受信したリクエスト番号に基づいてデータベース台帳DLを検索し、対応する演奏データ、歌詞データ、コーラスデータ(BB配信系であれば拡張コーラスデータ)、映像データ(BB配信系であれば1対1映像データ)をハードディスク630から読み出す。そして、コントローラ610は、読み出した各データを楽音発生部660や映像デコーダ670に供給する。

[0016]

楽音発生部660は、コントローラ610から供給される演奏データに基づいて電子的な楽音信号を生成する音源や、コーラスデータ(BB配信系であれば拡張コーラスデータ)の波形データをデコードして音声信号を復調するデコーダ等を備え、楽器の演奏音やバックコーラスなど(これらを総称してカラオケ演奏音という)を発生する。

オーディオ回路661は、上記カラオケ演奏音とマイク 662から入力されるユーザ等の歌唱音信号とをミキシ ングし、図示せぬアンプ、スピーカ663を介して外部 へ放音する。

[0017]

映像デコーダ670は、コントローラ610から供給される歌詞データや映像データ(BB配信系データであれば1対1映像データ)をデコードすることによって歌詞テロップなどの内部画像や背景画像を生成し、これを表示制御部671に供給する。

表示制御部671は、映像デコーダ670から供給される内部画像及び背景画像を合成し、これをモニタ672 に表示する。

操作部680は、上記リモコン受信部650を介して入力されるカラオケのリクエスト番号等を表示する操作表示パネル681、カラオケのリクエスト番号を入力したり音高や再生テンポなどを調整するためのパネルスイッチ682等を備えている。以上が本実施形態に係る通信カラオケ装置600の詳細構成である。

[0018]

(2) 実施形態の動作

<カラオケコンテンツの配信契約動作>

複数の通信カラオケ装置600を購入したカラオケ店の店主は、カラオケコンテンツの配信に関し、NB配信系による配信のみを希望するか、NB配信系及びBB配信

系による配信を希望するかを決定する。ここで、例えば N B 配信系及び B B 配信系による配信を希望した場合、カラオケ店の店主は、後述するカラオケ装置 6 0 0 のメンテナンス業者等との間で N B 配信系及び B B 配信系を介して配信されるカラオケコンテンツを利用可能とするための契約を結ぶ。メンテナンス業者等は、かかる契約を締結すると、通信カラオケ装置 6 0 0 の操作部 6 8 0 等を適宜操作し、N B 配信系及び B B 配信系を介して配信されるカラオケコンテンツを利用可能とするための設定を行う。

[0019]

一方、NB配信系による配信のみを希望した場合、カラオケ店の店主は、メンテナンス業者等との間でNB配信系を介して配信されるカラオケコンテンツのみを利用可能とするための契約を結ぶ。メンテナンス業者等は、かかる契約を締結すると、通信カラオケ装置600の操作部680等を適宜操作し、NB配信系を介して配信されるカラオケコンテンツのみを利用可能とするための設定を行う。かかる設定がなされると、ハードディスク630のBB配信系KC記憶領域631はマスキング等され、以後、BB配信系を介して配信されるカラオケコンテンツの利用を可能する契約が締結されない限り、BB配信系を介して配信されるカラオケコンテンツは当該通信カラオケ装置600において利用できない状態となる。

[0020]

30

すなわち、かかる設定がなされると、コントローラ61 0は、メンテナンス業者等によって指示されたBB配信 系を介して配信されるカラオケコンテンツのみを対応す る記憶領域に記憶し、指示のないNB配信系を介して配 信されるカラオケコンテンツBBについては対応する記 憶領域に記憶しない。

以下、NB配信系及びBB配信系を介して配信されるカラオケコンテンツを利用可能とするための設定がなされた通信カラオケ装置 600の動作について説明を行う。 【0021】

<カラオケコンテンツダウンロード時の動作> BB配信系を介してカラオケコンテンツが配信される と、コントローラ610は第1カラオケコンテンツをB B配信系KC記憶領域631に格納する(図3参照)。 このBB配信系によるカラオケコンテンツの配信は、例 えば1ヶ月に数回程度の頻度で定期的に行われる。コントローラ610は、配信されたカラオケコンテンツをB B配信系KC記憶領域631に格納すると、当該カラオケコンテンツに含まれる各ファイルのファイル識別情報やディレクトリ情報をデータベース台帳DL(図4参照)に登録する。一方、NB配信系を介してカラオケコンテンツが配信されると、コントローラ610はこのカラオケコンテンツをNB配信系KC記憶領域632に格50納する(図3参照)。なお、この後の動作については上

記とほぼ同様に説明することができるため割愛する。以 上説明した動作が行われることにより、配信毎の新たな カラオケコンテンツが対応する記憶領域に順次格納され る一方、データベース台帳 D L には当該時点において各 記憶領域に記憶されている全てのカラオケコンテンツの ファイル情報及びディレクトリ情報が登録される。

[0022]

ここで、再び図5を参照されたい。図5に示すように、BB配信系を介して配信されるカラオケコンテンツは、NB配信系を介して配信されるカラオケコンテンツと同 10 じ楽曲ファイルMFを含むほか、拡張コーラスデータや、1対1映像データを含んでいる。ここで、各カラオケコンテンツに含まれるデータが相違するのは、次の理由による。

[0023]

すなわち、NB配信系においては、配信速度が低速であるためデータ量の大きなカラオケコンテンツを配信することは困難であったが、BB配信系においては、NB配信系よりも十分に高い配信速度が担保されるため、データ量の比較的大きな拡張コーラスデータや1対1映像データを含むカラオケコンテンツであっても迅速に配信することができる。

[0024]

なお、実際には、図5に示すようにある楽曲に対応する B B 配信系カラオケコンテンツ及びN B 配信系カラオケコンテンツがいずれもハードディスク630に格納される場合がある。かかる場合を想定し、例えば演奏データについては、N B 配信系によるものを優先的に選択し、コーラスデータ及び映像データについては、B B 配信系によるもの(すなわち、拡張コーラスデータ及び1対1映像データ)を優先的に選択するように予め優先順位を設定しておく。これにより、N B 配信系によるネーラスを選択するとともに、N B 配信系によるコーラスでラスできる。 臨場感ある映像表示等を実現することができる。

[0025]

また、カラオケコンテンツの配信契約によっては、例えば9月まではNB配信系及びBB配信系を介して配信されるカラオケコンテンツを利用可能とする契約を結び、その後(10月以降)においては、NB配信系を介して配信されるカラオケコンテンツのみを利用可能とする契約を結ぶといった場合も想定される。かかる場合を想定し、例えばBB配信系による配信契約がきれる10月以降については、BB配信系を介して配信されたカラオケコンテンツを一切利用できないようにする等の策を講ずるようにしても良い。

[0026]

<ハードディスクのメンテナンス動作>

メンテナンス業者等は、上述した配信契約に基づいて通 50

信カラオケ装置600のメンテナンス作業を実行する。例えば、NB配信系及びBB配信系を介して配信されるカラオケコンテンツを利用可能とする旨の契約が締結されている場合、メンテナンス業者等は、通信カラオケ装置600等を適宜操作してBB配信系KC記憶領域631の診断(以下、BB配信系データベース診断という)及びNB配信系KC記憶領域632の診断(以下、NB配信系データベース診断という)を実行すべき旨を入力する。

0 [0027]

かかる入力が行われると、コントローラ610は、ま ず、BB配信系データベース診断を実行する。具体的に は、コントローラ610は、BB配信系KC記憶領域6 31に格納されている前述した配信履歴ファイルと、D B台帳記憶領域633に格納されているデータベース台 帳DLとを比較する。比較の結果、配信履歴ファイルに 記述されているファイル識別情報等とデータベース台帳 D L に記録されているファイル識別情報等との間に相違 が生じていると判断すると、コントローラ610は、相 違が生じているファイル識別情報等をモニタ672に表 20 示し、BB配信系データベース診断を終了する。かかる BB配信系データベース診断を終了すると、次にコント ローラ610は、NB配信系データベース診断を実行す る。なお、NB配信系データベース診断の動作について は、データベース台帳DLと比較すべき対象がNB配信 系KC記憶領域632に格納されている配信履歴ファイ ルである点を除けば、BB配信系データベース診断の動 作とほぼ同様であるため、説明を割愛する。

[0028]

以上説明したBB配信系及びNB配信系データベース診断が終了すると、メンテナンス業者等は、通信カラオケ装置600とメンテナンス用の保守端末700とを接続する(図7参照)。ここで、メンテナンス用の保守端末700には、当該時点までにBB配信系を介して配信された全てのカラオケコンテンツ及びNB配信系を介して配信された全てのカラオケコンテンツが格納されている。なお、本実施形態では、各配信系を介して配信される全てのカラオケコンテンツが1台の保守端末700に格納される場合を想定するが、例えばBB配信系を介して配信されるカラオケコンテンツが格納される第1の保守端末と、NB配信系を介して配信されるカラオケコンテンツが格納される第1の保守端末と、NB配信系を介して配信されるカラオケコンテンツが格納される第1の保守端末とを別々に設けるようにしても良い。

[0029]

さて、メンテナンス業者等は、該保守端末700を適宜 操作して保守端末700に格納されているBB配信系カラオケコンテンツを通信カラオケ装置600にコピー (以下、BB配信系保守端末コピーという)するととも に、NB配信系カラオケコンテンツを通信カラオケ装置 600にコピー(以下、NB配信系保守端末コピーとい

40

う) すべき旨を入力する。

[0030]

かかる操作が行われると、通信カラオケ装置600のコ ントローラ610は、まず、上述したBB配信系データ ベース診断において発見された配信履歴ファイルとデー タベース台帳 D L との相違部分について B B 配信系保守 端末コピーを行う。一例を挙げて説明すると、データベ **ース台帳DLには記述されておらず、BB配信系KC記** 憶領域631に格納されている配信履歴ファイルにのみ 登録されているファイル識別情報等が存在する場合、コ ントローラ610は、このファイル識別情報等に対応す るカラオケコンテンツを保守端末700から取得し、ハ ードディスク630のBB配信系KC記憶領域631に コピーする。コピーが終了すると、コントローラ610 は、データベース台帳DLに記述されている内容を更新 し、BB配信系保守端末コピーを終了する。かかるBB 配信系保守端末コピーを終了すると、次にコントローラ 610は、NB配信系保守端末コピーを実行する。な お、NB配信系保守端末コピーの動作については、BB 配信系保守端末コピーの動作とほぼ同様に説明すること ができるため、省略する。

[0031]

また、このように、本実施形態では、データベース台帳 D L には記述されておらず、配信履歴ファイルにのみ登 録されているファイル識別情報等が存在する場合、この ファイル識別情報等に対応するカラオケコンテンツのみ を通信カラオケ装置600にコピーしたが、例えば全コ ピーするようにしても良い。 B B配信系保守端末コピー の全コピーを例に説明すると、まずコントローラ610 は、BB配信系KC記憶領域631に格納されている全 てのカラオケコンテンツを削除する。次いでコントロー ラ610は、保守端末700から当該時点までにBB配 信系を介して配信された全てのカラオケコンテンツを取 得し、これら全てのカラオケコンテンツをBB配信系 K C記憶領域631に格納する。そして、最後にコントロ ーラ610は、データベース台帳DLに記述されいる内 容を更新し、BB配信系保守端末コピーを終了する。な お、NB配信系保守端末コピーの全コピーについては、 BB配信系保守端末コピーの全コピーとほぼに説明する ことができるため、割愛する。

[0032]

以上、NB配信系及びBB配信系を介して配信されるカラオケコンテンツを利用可能とする旨の契約が締結されている場合について説明したが、実際には、NB配信系を介して配信されるカラオケコンテンツのみを利用可能とする旨の契約が締結されている場合もある。かかる場合には、契約に対応したデータベース診断及び保守端末コピーを実行すれば良い。詳述すると、NB配信系を介して配信されるカラオケコンテンツのみを利用可能とする旨の契約が締結されている場合には、NB配信系デー

タベース診断及びNB配信系保守端末コピーのみを実行する。ここで、NB配信系を介して配信されるカラオケコンテンツは、ハードディスク630のNB配信系KC記憶領域632にのみ格納されているため、NB配信系データベース診断及びNB配信系保守端末コピーを迅速かつ正確に実行することができる。

[0033]

以上説明したように、本実施形態に係る通信カラオケ装置によれば、BB配信系を介して配信されるカラオケコンテンツとNB配信系を介して配信されるカラオケコンテンツがそれぞれハードディスク630の異なる記憶領域、すなわちBB配信系KC記憶領域631及びNB配信系KC記憶領域632に格納される。これにより、各配信系を介して配信されるカラオケコンテンツの保守・管理を容易かつ正確に行うことができる。

[0034]

20

また、通信カラオケ装置600には、配信が行われる度 (例えば1回に30曲分のカラオケファイルを配信した 場合には30曲に1ヶ)に配信されるファイルであっ て、これまでに各配信系を介して配信されたカラオケコ ンテンツの履歴を表す配信履歴ファイルが配信されるた め、通信カラオケ装置600のコントローラ610は、 この配信履歴ファイルを参照することで、各配信系毎の カラオケコンテンツの配信履歴を迅速かつ正確に把握す ることができる。

【0035】 (3)変形例

上述した本実施形態では、図5に示す構成を有するカラオケコンテンツを想定して説明を行ったが、他の構成を有するカラオケコンテンツにも適用可能である。ここで、図6は、各配信系を介して配信される他のカラオケコンテンツの構成を示す図である。NB配信系を介して配信されるカラオケコンテンツには、例えばカラオケ演奏終了時に起動されるカラオケ用のゲームプログラム等が含まれる一方、BB配信系を介して配信されるカラオケコンテンツには、トジカラオケ用のゲームプログラム

ケコンテンツには、上記カラオケ用のゲームプログラム 等のほか、カラオケ演奏の曲間(ユーザによって次のカ ラオケ曲が選択されるまでの空き時間)に再生すべきプ ロモーション映像データ(再生すべき映像及び音声に対 40 応したデータを含む)が含まれている。このように、図 5に示す構成とは異なる構成を有するカラオケコンテン ツにも適用可能である。なお、上記プロモーション映像 データについては、上記曲間時に再生するほか、操作部 380から入力される指示に従って再生するようにして も良い。

[0036]

また、上述した本実施形態では、各配信系の通信速度が 異なる場合を例に説明したが、例えば各通信系の通信速 度がほぼ同様の場合にも適用可能である。かかる場合で 50 あっても、各配信系を介して配信されるカラオケコンテ

ンツの保守・管理を容易かつ正確に行うことができると いった効果を享受することができる。

また、上述した本実施形態では、 B B 配信系及び N B 配信系の 2 つの配信系を介してカラオケコンテンツが配信される場合について説明したが、 3 つ以上の配信系を介してカラオケコンテンツが配信される場合にも適用できるのは勿論である。

[0037]

【発明の効果】

以上説明したように、本発明によれば、複数の配信系を 介して配信されるカラオケコンテンツを受信・蓄積する ことができ、しかも蓄積した各カラオケコンテンツを容 易に保守・管理することができる。

【図面の簡単な説明】

【図1】本実施形態における通信カラオケシステムの構成を示す図である。

【図2】同実施形態に係る通信カラオケ装置のハードウェア構成を示す図である。

【図3】同実施形態に係るハードディスクの記憶内容を 説明するための図である。

【図4】同実施形態に係るデータベース台帳を例示した

図である。

【図 5】同実施形態に係る各配信系を介して配信される カラオケコンテンツを比較した図である。

【図 6】変形例に係る各配信系を介して配信されるカラオケコンテンツを比較した図である。

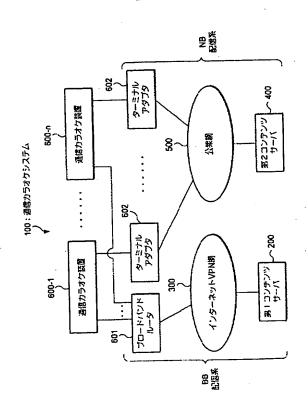
【図7】通信カラオケ装置と保守端末との接続例を示す 図である。

【符号の説明】

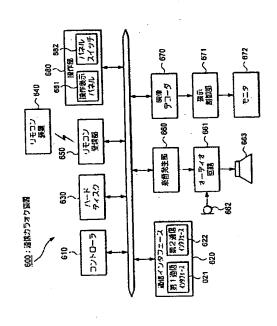
100・・・通信カラオケシステム、200・・・第1
コンテンツ・サーバ、300・・・インターネットVP
N網、400・・・第2コンテンツ・サーバ、500・
・・公衆網、600・・・通信カラオケ装置、610・
・・コントローラ、620・・・通信インタフェース、621・・・第1通信インタフェース、622・・・第
2通信インタフェース、630・・・ハードディスク、631・・・BB配信系KC記憶領域、632・・・NB配信系KC記憶領域、632・・・NB配信系KC記憶領域、637・・・DB台帳記憶領域、660・・・楽音発生部、670・・・映像デコーダ、680・・・操作部、DL・・・データベース台

20 帳、MF・・・楽曲ファイル。

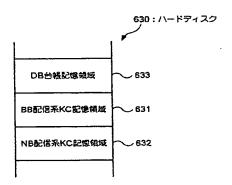
【図1】



[図2]



[図3]

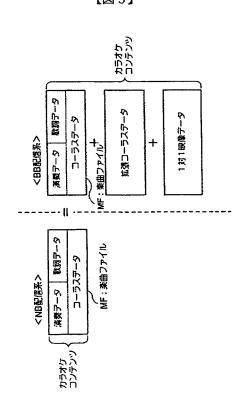


[図4]

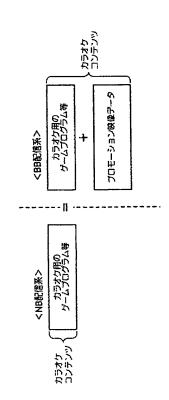
<データベース台板DL>

| ファイル随別情報 | ディレクトリ情報 | | |
|-----------|-------------|-----------|--|
| 123 - 56 | BB配信系KC記憶領域 | ΔΔ0×····· | |
| 493 - 24 | NB配信系KC記憶領域 | 0××······ | |
| 323 - 534 | NB配信系KC記憶領域 | ××Δ | |
| : | : | : | |
| <u> </u> | <u> </u> | ·l | |

[図5]



【図6】



【図7】

